

# LUKUVINKKEJÄ JA MATERIAALEJA MEDIAKASVATUKSEEN

*Alle on koottu oppaan teemoihin liittyviä materiaaleja ja tutkimustietoa.*

## **Mokasiko media? (YLE)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO JOURNALISMI JSN

Ylen materiaaleissa esitellään kahdeksan journalismin itsesääntelyelimelle, Julkisen sanan neuvostolle tehtyä kantelua. Materiaaliin voi tutustua yhdessä nuorten kanssa ja pohtia, minkälaisia päätöksiä nuoret olisivat kanteluiden pohjalta tehneet.

## **Missä kulkevat median rajat – video-oppimateriaali mediaetiikasta (Sanomalehtien liitto)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO JOURNALISMI OPPIMATERIAALI

Sanomalehtien liiton oppimateriaalikonaisuuden avulla voi käydä yhdessä nuorten kanssa läpi journalismin etiikkaa.

## **Valheenpaljastaja (YLE)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO VALEUTUISET JOURNALISMI

Toimittaja, tietokirjailija Johanna Vehkoon Ylelle tekemässä nettijuttujen sarjassa paneudutaan valeutisiin.

## **Tubettaa-verkkodokumentti (Aikakaushmedia)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO TUBETTAJAT

Verkkodokumentti pureutuu tubettamiseen ja sen yhteiskunnallisiin vaikutuksiin.

## **Tuota ja tulkitse -oppimateriaali (Mediakasvatusseura)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO OPPIMATERIAALI MEDIAKASVATUS

Mediakasvatusseuran tuottaman materiaalin tavoitteena on tukea medialukutaidon ja mediakriittisyyden harjoittelua. Sen avulla voi opetella kriittisiä mediataitoja sekä vastaanottamisen ja kuluttamisen että tuottamisen ja levittämisen näkökulmista.

## **Nuoret estradille-oppimateriaalit (Nuoret estradille-hanke)**

KRIITTINEN MEDIALUKUTAITO NUORISOTYÖ OPPIMATERIAALI

Nuoret estradille -hankkeen oppimateriaalien tavoitteena on tarjota nuorisotyöhön ja muille nuorten parissa toimiville konkreettisia työkaluja aktiiviseksi kansalaiseksi kasvattamiseen sekä monilukutaidon ja itseilmaisun kehittämiseen.

## **Aika digittää – Menetelmiä ja näkökulmia erityisryhmien nuorten mediavaikuttamiseen**

**(ERNOD-hanke)** MEDIAKASVATUS ERITYISRYHMÄT TUTKIMUSTIETO

Julkaisusta löytyy erilaisia artikkeleita erityisryhmien nuorten mediankäytöstä, mediakasvatuksesta ja mediavaikuttamisesta. Lisäksi se sisältää menetelmiä, joita voi hyödyntää erityisryhmien mediakasvatuksessa.

### **Median seksisisällöt ja mediakasvatus (Mediakasvatusseura)**

MEDIKASVATUS SEKSUAALIKASVATUS

Mediakasvatusseuran tuottama opas sopii lasten ja nuorten parissa työskentelevien tueksi median seksiä ja seksuaalisuutta käsittelevien sisältöjen käsittelyyn.

### **Algoritmidemokratiaa (Sitra)**

TEKNOLOGIA ALGORITMI TUTKIMUSTIETO

Sitran työpaperissa pohditaan demokratian, internetin ja algoritmien suhdetta.

### **Take control of your phone (Center for Humane Technology)**

TEKNOLOGIA

Käytännön vinkkejä siihen, miten teknologiaa käyttämällä pääsee teknologian herraksi.

### **Maker -toiminta nuorisotyössä (Verke)**

TEKNOLOGIA VÄRKKÄÄMINEN

Artikkelikokoelma maker-toiminnan mahdollisuuksia nuorisotyössä.

### **Nettikiusaamisen ehkäiseminen (Mannerheimin lastensuojeluliitto)**

NETTIKUSAAMINEN MEDIKASVATUS

Mannerheimin lastensuojeluliitto on koonnut runsaasti materiaalia nettikiusaamiseen liittyen

### **Some Deep Story -minidokumenttisarja (YLE)**

NETTIKUSAAMINEN HÄIRINTÄ

Sami Kieksin ohjaama lyhytdokumenttisarja kertoo siitä, mihin kiusaaminen voi pahimmillaan johtaa.

### **Lasten ja nuorten kokemaa seksuaalinen häirintä ja siihen liittyvä kiusaaminen digitaalisessa mediassa (Pelastakaa Lapset)**

NETTIKUSAAMINEN HÄIRINTÄ TUTKIMUSTIETO

Pelastakaa Lapset ry:n julkaisu kokoaa yhteen 12–17-vuotiaiden kokemaan seksuaaliseen häirintään ja siihen liittyvään kiusaamiseen kohdistuneen selvityksen tuloksia. Julkaisussa kuvataan kattavasti ilmiön taustoja ja yleisyyttä sekä esitetään keinoja sen ehkäisemiseen.

### **Pelikasvattajan käsikirja 2 (Useita kirjoittajia) PELAAMINEN**

Pelikasvatuksen ammattilaisten tuottamasta ja toimittamasta julkaisusta löytyy monipuolista tietoa pelaamisesta ja pelikasvatuksesta, sekä tehtäviä ja harjoituksia pelikasvatuksen tueksi.

### **Nuoret pelissä (Terveiden ja hyvinvoinnin laitos)**

PELAAMINEN DIGIHYVINVOINTI

Tukiaineistossa tarkastellaan lasten ja nuorten digitaalista pelaamista ja rahapelaamista sekä pelihaittoja ja niihin liittyviä kysymyksiä.