

100 mediakasvatusideaa:



Pelikasvatus

71. Pelikasvattajan käsikirja *Pelikasvattajien verkosto 2013*

Pelikasvattajan käsikirja on tarkoitettu avuksi kaikenlaisille pelikasvattajille. Sen kohderyhmänä ovat niin vanhemmat, koulut, kirjastot, nuorisotoimet kuin muutkin tahot, jotka kohtaavat pelaavia lapsia, nuoria ja aikuisia. Kirjan tarkoituksena on antaa asiantuntevaa, tutkimukseen ja kokemukseen pohjautuvaa tietoa siitä, mistä pelaamisesta ja siihen liittyvissä ilmiöissä on kyse. [Linkki materiaaliin.](#)

72. Nuorisotyö pelaa *Verke 2014*

Nuorisotyö pelaa on menetelmäopas, joka lähestyy digitaalista pelaamista nuorisotyössä käytännön toimintaesimerkkien avulla tarjoten näkökulmia ja työkaluja siihen, miten positiivista pelikulttuuria voidaan eri tavoin edistää nuorisotyössä. Nuorisotyö pelaa on suunnattu kaikille nuorten parissa toimiville, jotka ovat kiinnostuneita hyödyntämään digitaalisten pelien moninaisia mahdollisuuksia omassa työssään, kuten opettajille sekä kirjasto- ja nuorisotyöntekijöille. [Linkki materiaaliin.](#)

73. Pelaajabarometri *Frans Mäyrä, Juho Karvinen & Laura Ermi 2016*

Viidettä kertaa vuonna 2015 toteutettu Pelaajabarometri on kyselytutkimus pelaamisen eri muotojen yleisyydestä Suomessa. Tampereen, Turun ja Jyväskylän yliopistojen pelitutkijoiden yhteistyönä syntynyt tutkimus tarjoaa kattavaa tietoa pelaamisen eri muodoista ja pelaamisen suosioon liittyvistä kehityssuunnista. [Linkki materiaaliin.](#)

74. Pelitutkimuksen vuosikirja 2016

Pelitutkimuksen vuosikirja (2016) on kahdeksas vertaisarvioitu, avoin pelitutkimusta käsittelevä tiedejulkaisu. Pelitutkimus on sekä monitieteinen tutkimusala että nuori akateeminen oppiaine, jonka parissa toimivien tutkijoiden huomion keskiössä on digitaalisten pelien erityisluonne. Julkaisussa on kuitenkin mukana myös mm. lautapeleihin liittyviä artikkeleita. [Linkki materiaaliin.](#)

75. Pelikasvatuskooste *Mediakasvatusseura 2017*

Mediakasvatusseuran tuottamaan pelikasvatuskoosteeseen on poimittu positiivista pelikulttuuria edistäviä, vapaasti käytettävissä olevia materiaaleja, pelejä, menetelmiä, julkaisuja ja kirjoituksia pelikasvatuksen ja mediakasvatuskentän monimuotoisuus huomioiden. Koosteesta löytyy pääasiassa digitaaliseen pelikulttuuriin liittyviä vinkkejä niin varhaiskasvatukseen, ala- ja yläkouluun, lukioon kuin nuorisotyöhönkin. [Linkki materiaaliin.](#)



MEDIA-
KASVATUS-
SEURA

mediakasvatus.fi/100ideaa

76. Nyt pelittää! Miten peliä tehdään? *Elina Lappalainen & Jussi Kaakinen 2017*

Elina Lappalaisen ja kuvittaja Jussi Kaakisen lastentietokirja *Nyt pelittää! Miten peliä tehdään?* kertoo pelien tekemisestä, pelialan ammattiteistä ja pelaamisesta. Kirjan pääosassa ovat Sofia ja Oliver, jotka pääsevät koodari-äidin mukana tutustumaan pelistudioon ja tekemään omaa peliä. Kirjan tietosisältöjen asiantuntijoina ovat toimineet suomalaiset pelien tekijät ja pelikasvatuksen asiantuntijat.

77. Pelejä oppitunneille *Mediakasvatusseura 2018*

Oppimisleikkejä löytyy joka lähtöön ja moniin tarpeisiin. Pelien avulla voi motivoida ja aktivoida erilaisia oppilaita: pelissä eteneminen palkitsee ja voi lisätä oppilaan itsearvostusta. Mediakasvatusseura on koonnut yhteen valikoiman maksuttomia hyötypelejä ala- ja yläkoulun opetukseen. Lisäksi koosteessa on perustietoa pelillistamisestä. [Linkki materiaaliin.](#)

78. Score *Helsingin kaupungin nuorisoasiainkeskus 2017-*

Kilpapelikeskus Score on Helsingin kaupungin nuorisoasiainkeskuksen järjestämä esport -pelitalo, jossa toimintaa pyöritetään vapaaehtoisvoimin. Scoresta löytyy myös kokoontumiseen ja bootcampeihin tarkoitettu Click-tila, joka tarjoaa loistavat olosuhteet joukkueiden 24/7- treenaamiseen. Tilat ovat nuorten ryhmien ja joukkueiden sekä helsinkiläisten yhdistysten käytössä veloituksetta.

79. Taikapiiri *Yle Puhe 2017*

Taikapiiri on viisiosainen ohjelmasarja peleistä, jota isännöi kirjailija, käsikirjoittaja ja pelisuunnittelija Mike Pohjola. Luvassa on puhetta pelaamisesta laidasta laitaan, perinteisistä lautapeleistä liveroolipelaamiseen ja digipeleihin. Lisäksi ohjelmassa vierailee eri alojen ammattilaisia keskustelemassa pelaamiseen liittyvistä ilmiöistä. [Linkki materiaaliin.](#)

80. Peliviikko Kansallinen audiovisuaalinen instituutti & *Pelikasvattajien verkosto 2011-*

Peliviikko on vuodesta 2011 järjestetty pelikasvatuksen teemaviikko, jonka tavoitteena on rakentaa positiivista pelikulttuuria ja vähentää pelaamiseen ja pelaajiin liittyviä ennakkoluuloja. Peliviikolla järjestetään satoja tapahtumia eri puolilla Suomea ja muissa pohjoismaissa, joissa pelataan esimerkiksi lautapelejä, roolipelejä, konsolipelejä, mobiilipelejä ja tietokonepelejä, sekä tutustutaan monipuolisesti pelikulttuuriin luentoja ja työpajojen muodossa. Tänä vuonna Peliviikkoa vietetään 30.10.–5.11. [Linkki materiaaliin.](#)